Описание проекта

Игра представляет из себя ролевую игру, выполненную в пиксельной графике, использующую традиционные механики ролевых игр. Игрок имеет возможность перемещаться по карте, посещать различные локации. По ходу действия игрок столкнется с различными задачами, сможет взаимодействовать с различными персонажами. Во внешнем мире игроку встретятся точки сохранения, которые позволяют сохранить его текущий прогресс, восстановить очки здоровья. Главный герой игры - кошка Алиса, живущая жизнь по кодексу бусидо. Она не ищет цели, а ищет пути, решая проблемы различной степени сложности, возникающие у обитателей недружелюбного мира Dogvile (уровни: Locktown, Meantown названия не окончательные).

Предположительные названия игры:

1. Алиса за болевым порогом

2. Алиса в мире страха

3. Алиса и царство тьмы

Фото прототипа главного героя прилагается

